



**BORLÄNGE**

Jonas Hållmarker Borlänge kommun

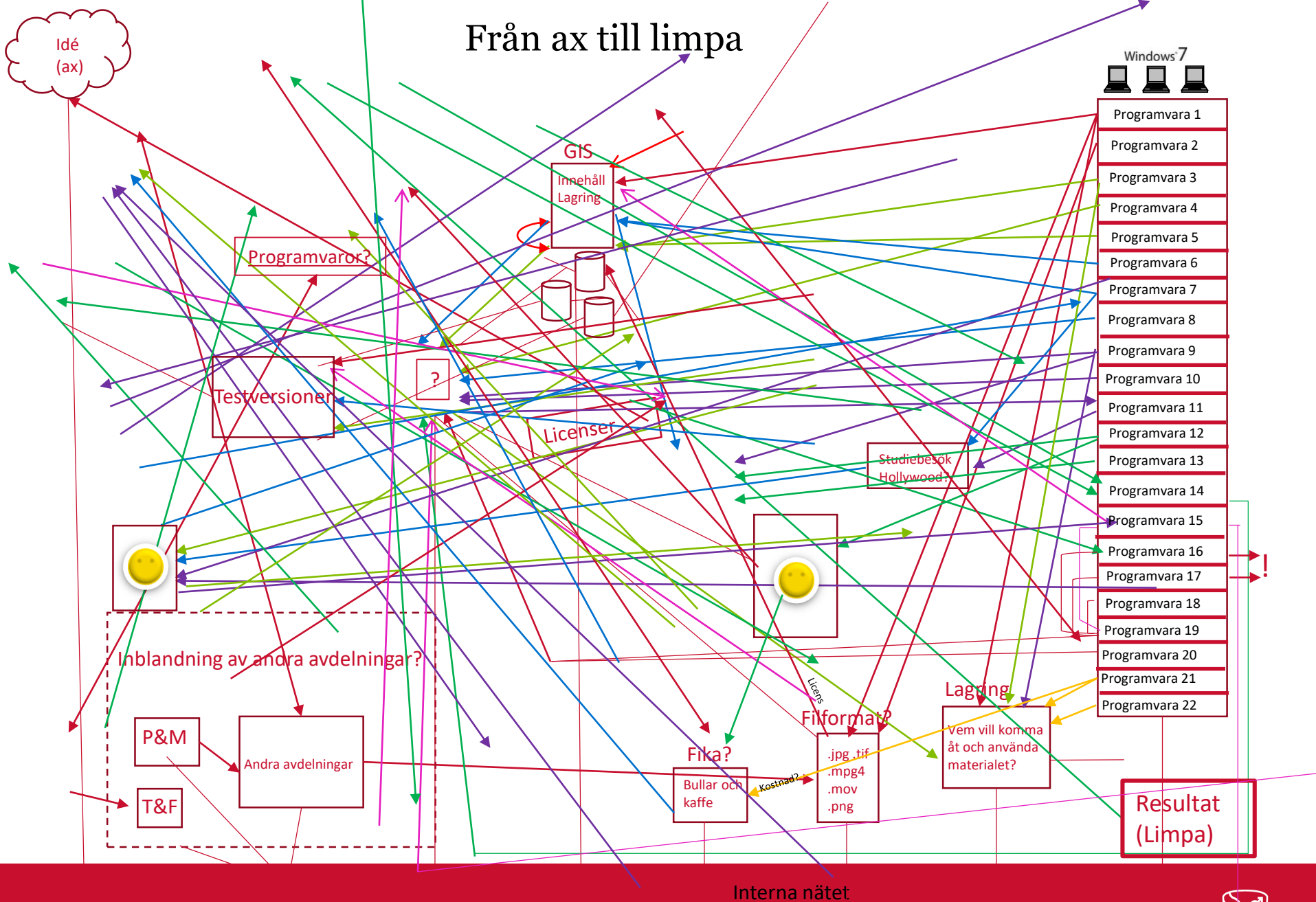
# 360-kamera

-alternativt datafångstverktyg



**BORLÄNGE**

# Från ax till limpa



# Arbetsflöde

- Ut och fota/filma
- I Samsungs app ”fixa” bilden/-erna
- Export från 360-kamera
- ”Skruva till” bild i bildredigeringsprogram
- Photoshop
- After Effects
- (Premiere Pro)
- CityEngine
- Unity

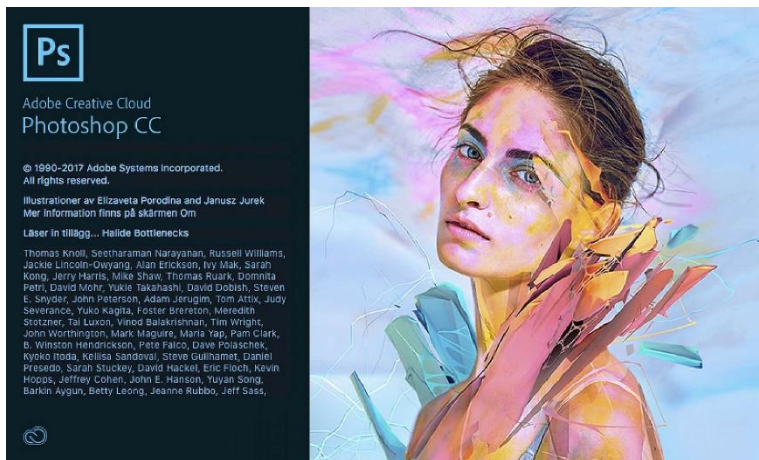
# Läroverksparken, Borlänge



# Läroverksparken i Borlänge - panorama



# Bildredigerings – samt specialeffektsprogram

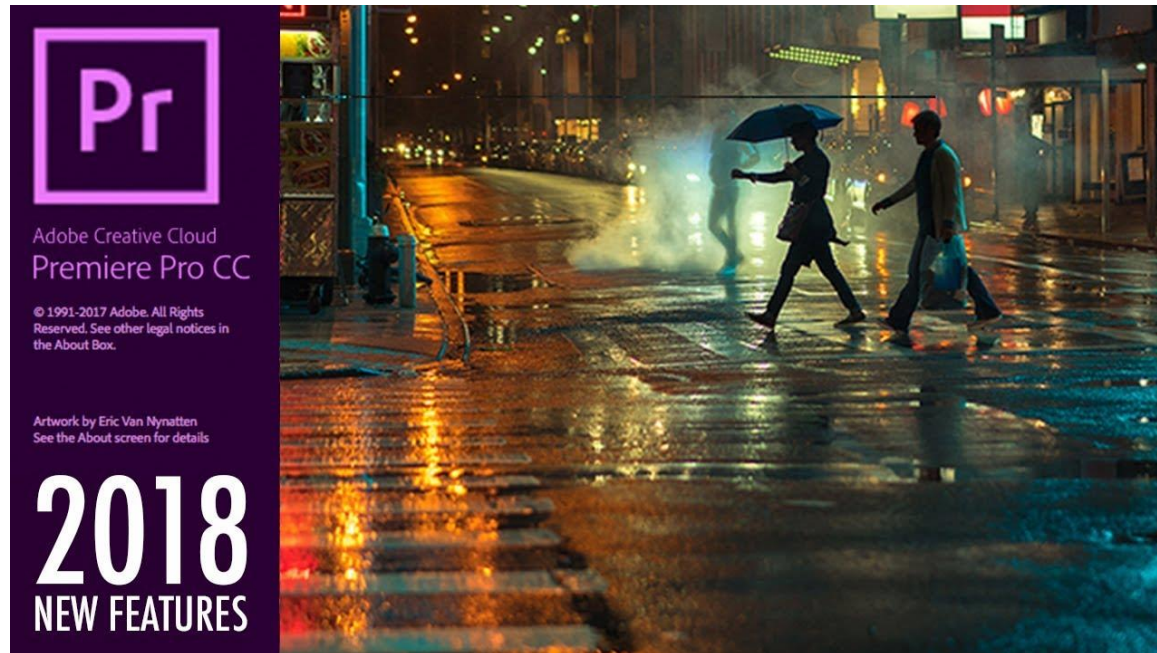


# Placera objekt i bild

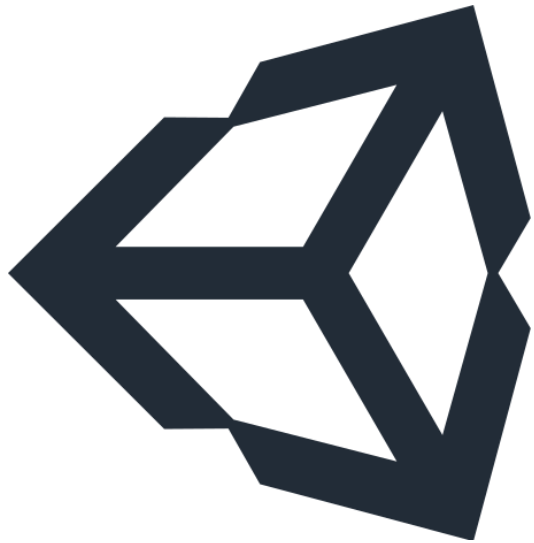




# Filmredigeringsprogram



# Spelmotor



**unity**

# Unity

- Lägg till s.k. Assets
- Skapa ett klot (Sphere)
- Skapa ett material
- Shader
- Placera kamera i klotet (samma X, Y och Z)
- Importera bild/film
- MouseLook (C#) på kameran
- Export (Build and run)
- .exe, HTML5 WebGL etc.